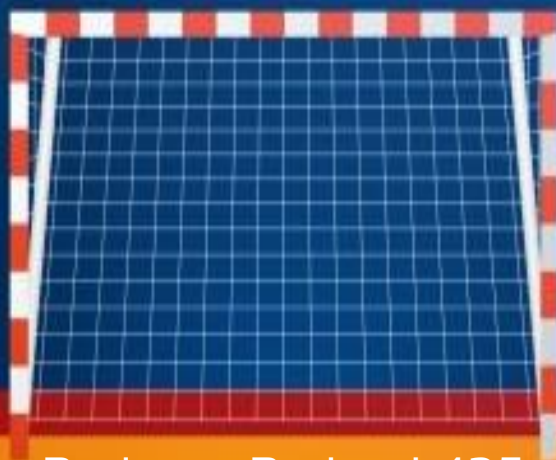




# Stævneprogram

Version II

Den 29 og 30. januar 2022



Rødovre Hallen - Rødovre Parkvej 425 - 2610 Rødovre



FIRMAIDRÆT  
STORKØBENHAVN

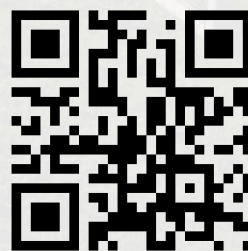
# Udendørsturnering 2022

Til april begynder vores 7-mands udendørsturnering igen, og hér er plads til alle aldre:

Damesenior  
Herresenior  
Oldboys (over 32 år)  
SuperOldBoys (over 38 år)  
Veteran (over 45 år)  
Superveteran (over 50 år)  
Masters (over 55 år)  
Mix (damer og herrer)

Vi spiller i Valby, på Kløvermarken og i Espelunden i Rødovre.

Se mere : [firmafodbold.dk](http://firmafodbold.dk)



## Firmafodbolden gennem 100 år

Til april 2022 er det 100 år siden, at den første firmafodboldturneringen begyndte.

Det første mesterskab blev vundet af Ballin & Hertz, mens NKT tog de næste fire.

Fire klubber har næsten været med hele vejen og deltager stadig: Brandvæsenet, Raadhuset's IF, Søværnets IF og IF Telefonen.



Skal vi ikke mødes i...

# WORLD CUP HALLEN

## Rødovre Bowlinghal

Rødovre Centrum 99 - 2610 Rødovre - Bord- og banebestilling tlf. 36 41 12 47

[www.worldcuphallen.dk](http://www.worldcuphallen.dk)



**TAKE AWAY**

## NYHED

### Prøv vores Take Away!

Snup en Rejecocktail med for kun kr. 39,-



Ekstra rack kr. 89,-

## Spareribs

med bagt kartoffel og Cole Slaw  
(skal forudbestilles)

1 voksen (1 rack)

**119,-**

2 voksne (2 rack)

**199,-**

Familiepakke (3 rack)

**279,-**

## Dagens ret

Se hvad vi tilbyder på tavlen eller på [worldcuphallen.dk](http://worldcuphallen.dk)

**69,-**



## Burger

med bacon & ost. Pommes frites & dip samt 5 stk. løgringe



**89,-**

# Puljeinddeling og info

## Lørdag den 29. januar

### Oldboys pulje 1

Nimtag

Laybourn Sport

Schøn El Service

Terminalen 2

Det lille Bryggeri

### Oldboys pulje 2

Rikken FC

Terminalen 1

Flytteforretningen Axdal

B 77

### Herresenior

Free Players 1

Free Players 2

VIPVAB 1

VIPVAB 2

BDO

Porten

Tscherning

Messias og Busquets med flere

Spilletiden er 8 minutter i Oldboys og 7 minutter i herresenior

Frispark begået i det sidste minut, giver straffespark til modstanderen og udvisning.

Holdene skal melde sin ankomst senest 20 min før holdets første kamp, hvor holdkort skal udfyldes (max. 7 spillere!). Dette sker inde i hallen.

Holdene SKAL være klar til kamp 10 min. før deres første kamp og herefter være til disposition for turneringsledelsen i tilfælde af at spilletidspunktet ændres.

Oldboys afvikles i 2 puljer og herefter kvartfinaler  
Herresenior spiller i pulje alle mod alle.

Præmier:

Oldboys Nr. 1, 2 og 3.

Herresenior: Nr. 1, 2 og 3

# Program

Kl.	Pulje	Stiller op "under måltavlen"		
09:30	Oldboys pulje 2	Terminalen 1	Flytteforretningen Axdal	-
09:39	Oldboys pulje 1	Nimtag	Laybourn Sport	-
09:48	Oldboys pulje 1	Schøn EI Service	Terminalen 2	-
09:57	Oldboys pulje 2	Rikken FC	Terminalen 1	-
10:06	Oldboys pulje 1	Det lille Bryggeri	Nimtag	-
10:15	Oldboys pulje 1	Laybourn Sport	Schøn EI Service	-
10:24	Oldboys pulje 2	Flytteforretningen Axdal	B 77	-
10:33	Oldboys pulje 1	Terminalen 2	Det lille Bryggeri	-
10:42	Oldboys pulje 1	Nimtag	Schøn EI Service	-
10:51	Oldboys pulje 2	Rikken FC	Flytteforretningen Axdal	-
11:00	Oldboys pulje 1	Laybourn Sport	Terminalen 2	-
11:09	Oldboys pulje 1	Schøn EI Service	Det lille Bryggeri	-
11:18	Oldboys pulje 2	Terminalen 1	B 77	-
11:27	Oldboys pulje 1	Terminalen 2	Nimtag	-
11:36	Oldboys pulje 1	Det lille Bryggeri	Laybourn Sport	-
11:45	Oldboys pulje 2	B 77	Rikken FC	-
11:54	Kvartfinale 1	Vinder pulje 1	Nr. 4 pulje 2	-
12:03	Kvartfinale 2	Vinder pulje 2	Nr. 4 pulje 1	-
12:12	Kvartfinale 3	Nr. 2 pulje 1	Nr. 3 pulje 2	-
12:21	Kvartfinale 4	Nr. 2 pulje 2	Nr. 3 pulje 1	-
12:30	Semifinale 1	Vinder kvartfinale 1	Vinder kvartfinale 4	-
12:39	Semifinale 2	Vinder kvartfinale 2	Vinder kvartfinale 3	-
12:48	3. / 4. pl.	Taber semifinale 1	Taber semifinale 2	-
12:57	Finale	Vinder Semifinale 1	Vinder Semifinale 2	-
13:15	Herresenior	Free Players 1	Free Players 2	-
13:23	Herresenior	VIPVAB 1	VIPVAB 2	-
13:31	Herresenior	BDO	Tscherning	-
13:39	Herresenior	Porten	Messias og Busquets med flere	-
13:47	Herresenior	VIPVAB 1	Free Players 1	-

Kl.	Pulje	Stiller op "under måltavlen"		
13:55	Herresenior	BDO	Free Players 2	-
14:03	Herresenior	Porten	VIPVAB 2	-
14:11	Herresenior	Messias og Busquets med flere	Tscherning	-
14:19	Herresenior	BDO	VIPVAB 1	-
14:27	Herresenior	Porten	Free Players 1	-
14:35	Herresenior	Messias og Busquets med flere	Free Players 2	-
14:43	Herresenior	Tscherning	VIPVAB 2	-
14:51	Herresenior	Porten	BDO	-
14:59	Herresenior	Messias og Busquets med flere	VIPVAB 1	-
15:07	Herresenior	Tscherning	Free Players 1	-
15:15	Herresenior	VIPVAB 2	Free Players 2	-
15:23	Herresenior	Free Players 1	Messias og Busquets med flere	-
15:31	Herresenior	Free Players 2	Porten	-
15:39	Herresenior	VIPVAB 2	BDO	-
15:47	Herresenior	VIPVAB 1	Tscherning	-
15:55	Herresenior	Free Players 1	VIPVAB 2	-
16:03	Herresenior	Free Players 2	Tscherning	-
16:11	Herresenior	VIPVAB 1	Porten	-
16:19	Herresenior	BDO	Messias og Busquets med flere	-
16:27	Herresenior	Free Players 2	VIPVAB 1	-
16:35	Herresenior	Free Players 1	BDO	-
16:43	Herresenior	Tscherning	Porten	-
16:51	Herresenior	VIPVAB 2	Messias og Busquets med flere	-

# Puljeinddeling og info

## Søndag den 30. januar

Mix	Pulje 1	Pulje 2	Pulje 3
NBC	FC Visma e-conomic 1	JOE Football Club	EBK
Mad lions	Det lille bryggeri	FC Visma e-conomic 2	ProData Consult
Rikken FC	Free Players 1	FC Kæbeknuser	Goldfinger tattoo 1
EVA	HOE IF	Nordea Balledal	Tscherning
Nordea Balledal	Den lokale	Free Players 2	GP Nordic
BK Rødovre	Goldfinger tattoo 2		

Spilletiden er 7 minutter i Mix og 6 minutter i Herresenior

Frispark begået i det sidste minut, giver straffespark til modstanderen og udvisning.

Holdene skal melde sin ankomst senest 20 min før holdets første kamp, hvor holdkort skal udfyldes (max. 7 spillere!). Dette sker inde i hallen.

Holdene SKAL være klar til kamp 10 min. før deres første kamp og herefter være til disposition for turneringsledelsen i tilfælde af at spilletidspunktet ændres.

Mix afvikles som pulje alle mod alle.

Herresenior spiller i puljer. De to bedste i puljerne går videre, sammen med nr. 3 i pulje 1 og den bedste af de to 3'ere i pulje 2 eller 3.

Præmier:

Mix Nr. 1, 2 og 3

Herresenior: Nr. 1, 2 og 3

# Program

Kl.	Pulje	Stiller op "under måltavlen"		
09:00	Mix	NBC	BK Rødovre	-
09:08	Mix	Mad lions	Nordea Balledal	-
09:16	Mix	Rikken FC	EVA	-
09:24	Mix	Nordea Balledal	NBC	-
09:32	Mix	BK Rødovre	EVA	-
09:40	Mix	Mad lions	Rikken FC	-
09:48	Mix	NBC	EVA	-
09:56	Mix	Nordea Balledal	Rikken FC	-
10:04	Mix	Mad lions	BK Rødovre	-
10:12	Mix	Rikken FC	NBC	-
10:20	Mix	EVA	Mad lions	-
10:28	Mix	BK Rødovre	Nordea Balledal	-
10:36	Mix	NBC	Mad lions	-
10:44	Mix	Rikken FC	BK Rødovre	-
10:52	Mix	EVA	Nordea Balledal	-
11:00	1	FC Visma e-conomic 1	Goldfinger tattoo 2	-
11:07	1	Det lille bryggeri	Den lokale	-
11:14	1	Free Players 1	HOE IF	-
11:21	2	JOE Football Club	FC Visma e-conomic 2	-
11:28	2	FC Kæbeknuser	Nordea Balledal	-
11:35	3	EBK	ProData Consult	-
11:42	3	Goldfinger tattoo	Tscherning	-
11:49	1	Den lokale	FC Visma e-conomic 1	-
11:56	1	Goldfinger tattoo 2	HOE IF	-
12:03	1	Det lille bryggeri	Free Players 1	-
12:10	2	Free Players 2	JOE Football Club	-
12:17	2	FC Visma e-conomic 2	FC Kæbeknuser	-
12:24	3	GP Nordic	EBK	-
12:31	3	ProData Consult	Goldfinger tattoo	-



Kl.	Pulje	Stiller op "under måltavlen"		
12:38	1	FC Visma e-conomic 1	HOE IF	-
12:45	1	Den lokale	Free Players 1	-
12:52	1	Det lille bryggeri	Goldfinger tattoo 2	-
12:59	2	Nordea Balledal	Free Players 2	-
13:06	2	JOE Football Club	FC Kæbeknuser	-
13:13	3	Tscherning	GP Nordic	-
13:20	3	EBK	Goldfinger tattoo	-
13:27	1	Free Players 1	FC Visma e-conomic 1	-
13:34	1	HOE IF	Det lille bryggeri	-
13:41	1	Goldfinger tattoo 2	Den lokale	-
13:48	2	FC Visma e-conomic 2	Nordea Balledal	-
13:55	2	FC Kæbeknuser	Free Players 2	-
14:02	3	ProData Consult	Tscherning	-
14:09	3	Goldfinger tattoo	GP Nordic	-
14:16	1	FC Visma e-conomic 1	Det lille bryggeri	-
14:23	1	Free Players 1	Goldfinger tattoo 2	-
14:30	1	HOE IF	Den lokale	-
14:37	2	Nordea Balledal	JOE Football Club	-
14:44	2	Free Players 2	FC Visma e-conomic 2	-
14:51	3	Tscherning	EBK	-
14:58	3	GP Nordic	ProData Consult	-
15:05	Kvart 1	Vinder pulje 1	Bedste 3'ere pulje 2/3	-
15:12	Kvart 2	Vinder pulje 2	Nr. 2 pulje 3	-
15:19	Kvart 3	Vinder pulje 3	Nr. 3 pulje 1	-
15:26	Kvart 4	Nr. 2 pulje 1	Nr. 2 pulje 2	-
15:33	Semifinale 1	Vinder kvartfinale 1	Vinder kvartfinale 4	-
15:40	Semifinale 2	Vinder kvartfinale 2	Vinder kvartfinale 3	-
15:47	3. / 4. pl.	Taber semifinal 1	Taber semifinal 2	-
15:54	Finale	Vinder Semifinale 1	Vinder Semifinale 2	-



# Regler



FIRMAIDRÆT  
STORKØBENHAVN

## § 1. Banen.

Banen og dens indretning skal være som følger:

*Dimension:*

Håndboldbane (minimum 18 x 36 meter).

*Afmærkning:*

Af håndboldbanens afmærkninger anvendes:

1. Midterlinien.
2. Målfeltet, der afgrænses af den fuldt optrukne linie, som målfelt og straffesparkfelt (kaldet straffesparksfeltet).
3. Straffekastliniens midte som straffesparkmærke.
4. Den stiplede 3-meter linie, som afstandslinie m.v.
5. Målene.

Banen er uden for målstængerne omgivet af en bande, der er 1 meter høj.

Målstængerne, der har samme bredde som bandens højde, betragtes sammen med overliggeren som bande.

Banens normale hjørner er afgørende for, om bolden er gået til indkast eller målspark/hjørnekast, selv om banen har "skrå hjørner".

## § 2. Bolden.

Jfr. Fodboldloven.

## § 3. Spillernes antal.

Et hold består af 4 spillere plus indtil 3 udskiftningsspillere.

En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere.

På et hold findes ingen egentlig målmand, idet ingen spiller forsætligt må spille bolden med hånd eller arm. Udskiftning skal foregå fra det af turneringsledelsen anviste sted, og kan finde sted når som helst.

Medens bolden er i spil, må en "ny" spiller ikke betræde banen, før den "udskiftede" spiller helt har forladt denne.

Ved forkert udskiftning reduceres holdet med 1 spiller.

En spiller kan udvises:

1. Uden brug af kort (er udelukket til næste scoring - kan herefter genindtræde eller erstattes af en anden spiller).
2. Med brug af gult kort (er udelukket for resten af kampen - kan erstattes af en anden spiller efter scoring).
3. Med brug af rødt kort (er udelukket for resten af kampen og holdets resterende kampe samme dag - kan erstattes af en anden spiller i de resterende kampe).

Ved stævner, hvor der er et disciplinærudvalg tilstede, fastsætter dette karantænens længde ved "rødt kort".

Hvis et hold har fået alle spillere udvist, får modspillerne lov til at score indenfor 10 sek.

Spillet genoptages ved, at dommeren lader bolden falde på banens midte. Scores der, kan udviste spillere genindtræde eller erstattes, som efter andre scoringer.

Scores der ikke, standses spillet, og udviste spillere kan genindtræde eller erstattes som efter en scoring, hvorefter dommeren lader bolden falde på banens midte.

## § 4. Spillernes udstyr.

Gummisko (ikke afsmittende) skal benyttes.

Benskiner er ikke obligatoriske.

Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal skifte i tilfælde af trøjelighed.

## § 5. Dommeren.

Dommerens trøjefarve er sort.

Det kan ikke forlanges, at spillerne skal skifte trøjer, hvis dommeren bruger anden farve end sort.

## § 6. Det øvrige dommerteam.

Anvendes ikke.



# Regler..



FIRMAIDRÆT  
STORKØBENHAVN

## § 7. Spilletid.

Spilletiden fastsættes af turneringsledelsen og kan afvikles med såvel 1 som 2 halvlege.

## § 8. Spillets igangsættelse.

Begyndelsessparket er retningsfrit.

Spillerne på det hold, der ikke giver bolden op, skal være mindst 3 meter fra bolden, indtil den er i spil.

Ved begyndelsessparket efter en scoring må det hold der ikke giver bolden op befinde sig på begge banehalvdele.

Derefter må der være max. 3 spillere på egen banehalvdel.

Turneringsledelsen fastsætter hvilket hold, der skal give bolden op.

Standser dommeren spillet som følge af spilleruheld eller andet spillet uvedkommende, genoptages spillet ved at lade bolden falde jf. Fodboldloven.

Der kan ikke scores direkte på begyndelses-sparket, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.

## § 9. Bolden i og ude af spil.

Jfr. Fodboldloven.

## § 10. Kampens resultat.

Jfr. Fodboldloven.

## § 11. Off side.

Reglen anvendes ikke.

## § 12. Utilladelig spillemåde.

En spiller straffes med direkte frispark og udvisning, såfremt han begår en af følgende forseelser:

1. En af de i Fodboldloven, § 12, nævnte forseelser, der medfører direkte eller indirekte frispark. Kun lettere - ikke glidende - tacklinger og lettere kontakt i forbindelse med angreb med skulderen er tilladt.
2. Er årsag til kraftigt sammenstød med en modspiller.
3. Opnår en fordel ved forsætligt at være 4 spillere på egen banehalvdel, når bolden er i spil.
4. Opnår en fordel ved forsætligt at holde i banden.
5. Udskifter ulovligt.
6. Forsætligt sinker spillet, ikke forsøger at tilspille sig målchancer eller undlader at udnytte disse (medfører ikke udvisning).
7. Spiller bolden i loftet, rammer lamper, bjælker eller lign. over banen (medfører ikke udvisning).
8. Ved straffespark igen spiller bolden før den er rørt af en anden spiller. Ved begyndelsesspark, frispark, indkast, målskick og hjørnekast igen spiller bolden, før den er rørt af en anden spiller eller banden (medfører ikke udvisning).

Sker forseelsen i eget straffesparksfelt, skal der dømmes straffespark, såfremt forseelsen er begået mod en modspiller, en medspiller, reserve, udskiftet spiller, officials eller dommeren eller bolden spilles forsætligt med hånd eller arm.

Øvrige forseelser i eget straffesparksfelt straffes med et frispark fra det punkt på den stiplede 3-meter linje, der er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.

Forud for en mulig kendelse, jf. stk. 1, nr. 6, skal dommeren normalt varsle denne ved at strække en arm i vejret.

Gult og rødt kort anvendes efter reglerne i Fodboldloven, § 12, idet der dog ved berøvelse af mål eller oplagt scoring-smulighed kun anvendes gult kort.

Spilles bolden med forsæt ud af banen, i loftet, mod lamper, bjælker eller lignende over banen for at sinke spillet, anses dette for usportslig opførsel.

## § 13. Frispark.

Der findes kun direkte frispark. Frispark begået i det sidste minut, giver straffespark til modstanderen og udvisning.

Et frispark til det angribende hold inden for den stiplede 3-meter linie tages fra det punkt ved den stiplede linie, der er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.

Ved frispark skal modspillerne være mindst 3 meter fra bolden.

Ved frispark i eget målfelt, skal modspillerne dog være uden for den stiplede 3-meter linie.



# Regler...



FIRMAIDRÆT  
STORKØBENHAVN

## § 14. Straffespark.

Med undtagelse af den spiller, der vogter målet, og den spiller, der tager straffesparket, skal øvrige spillere være mindst 3 meter fra straffesparkmærket og uden for den stiplede 3-meter linie.

Hvis spilleren, som vogter målet, bevæger sig fremad, før sparket er taget, og bolden ikke går i mål, skal sparket tages om, men spilleren skal ikke udvises. Gentager det sig i omsparket, skal den spiller, der vogter målet, udvises.

## § 15. Indkast.

Kasteren skal være placeret indenfor banden, således at mindst en fod er i umiddelbar nærhed af denne.

Kasteren kan ikke benytte den sidebende, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.

Der kan ikke scores direkte på indkast, men hvis bolden rammer banden og derfra går i mål, godkendes scoringen.

## § 16. Målspark.

Ved målspark skal modspillerne være uden for den stiplede 3-meter linie.

## § 17. Hjørnekast.

Hjørnekast udføres som indkast.

Kasteren kan ikke benytte den ende- og sidebende, hvorfra kastet udføres, som "medspiller" og derved igen spille bolden.

Der kan ikke scores direkte på hjørnekast, heller ikke via den ende- eller sidebende, hvorfra kastet udføres.

Ved forkert udført kast tilkendes modspillerne et indkast.

							K	Score	P
		-	-	-	-	-		-	
	-		-	-	-	-		-	
	-	-		-	-	-		-	
	-	-	-		-	-		-	
	-	-	-	-		-		-	
	-	-	-	-	-			-	

**Spilletiden er 8 min. pr. kamp i damesenior og 6 minutter i herresenior**

### Point og afgørelse af placeringer

Der gives 3 point for vunden kamp, 1 point for uafgjort og 0 point for en tabt kamp.

Ved pointlighed er indbyrdes kamp(-e) afgørende, herefter indbyrdes målscore og flest scorede mål indbyrdes.

Er der stadig lighed, afgøres placering efter samlet målscore i puljen, og herefter flest scorede mål.

I Cup-kampe som ender uafgjort, spilles der en "ny kamp" på fire minutter, hvor det modsatte hold af det som gav bolden op i den "ordinære kamp", giver bolden op. Evt. midlertidige udviste spillere ikke indtræde før der er scoret. Ender denne uafgjort sparkes der straffe – dog kun 3 spark.